|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC039)** | | | | | |
| **시스템명** | So,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 이벤트 응답을 확인하다 | | **작성자** | 장재영 | |
| 1. 개요 사용자가 이벤트 응답을 확인하다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 이벤트를 추가하다  Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 사용자가 이벤트 응답 확인을 요청한다  2. 시스템은 사용자에게 응답을 확인할 이벤트 목록을 제공한다.(A-1)  3. 시스템은 사용자에게 이벤트 선택 입력을 요청한다.  4. 사용자는 이벤트 선택을 입력한다(A-2)  5. 시스템은 사용자에게 이벤트 내용을 제공하고 해당 이벤트의 이벤트 요구사항 응답  목록을 제공한다 (A-3)  6. 시스템은 사용자에게 응답을 볼 요구사항 응답 선택 입력을 요청한다.  7. 사용자는 요구사항 응답 선택을 입력한다(A-4)  8. 시스템은 사용자의 응답 선택 입력이 유효한지 검사한다(A-5)  9. 시스템은 사용자에게 요구사항 응답을 제공한 뒤 확인을 요청한다  10. 사용자는 요구사항 응답을 확인한다  11. 시스템은 유즈케이스를 종료한다  3-2. Alternative Flows  A-1 : 이벤트 목록이 존재하지 않을 경우  1. 시스템은 “이벤트 목록이 없습니다” 메시지를 전달한다  2. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-2 : 사용자가 이벤트 선택 입력을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다  A-3 : 이벤트 요구사항 응답 목록이 존재하지 않을 경우  1. 시스템은 “요구사항 응답이 존재하지 않습니다” 메시지를 전달한다  A-4 : 사용자가 요구사항 응답 선택을 취소할 경우  1. 시스템은 유즈케이스를 종료한다.  A-5 : 입력이 유효하지 않을 경우(존재하지 않는 응답을 선택 입력할 경우)  1. 시스템은 재 입력을 요청한다  3-3 Exception Flows  4. Note | | | | | |